

PERSBERICHT

Leiden, 18 juni 2015

Publiekssymposium Sport, Science en Data Science

Op woensdagmiddag 1 juli vindt in Museum Boerhaave een publiekssymposium plaats onder de titel 'Sport, Science en Data Science'. Aanleiding is de internationale conferentie 'Advances in Computer Games' die die week in Leiden wordt gehouden. Op het publiekssymposium gaat het over de rol van wetenschap en intelligente data in de sport, waaronder voetbal. Verder is er een demonstratie van het bordspel Diplomacy, gespeeld door een computer.

Zoals het bedrijfsleven datasets verzamelt over klantengedrag, zo verzamelt de sport gegevens over atleten. Steeds vaker leveren hoge resolutie videobeelden van sporters waardevolle data die onderwerp zijn van wetenschappelijk onderzoek. Wat begon met het boekje van PSV-trainer Jan Reeker met de hoeken die spelers kozen bij het nemen van strafschoppen, is uitgegroeid tot volwaardige *data science*. Johan Crujff zei het al: 'Waar het om gaat in de sport is altijd het detail.'

Op het publiekssymposium in Museum Boerhaave is de aftrap voor Jacomine Ravensbergen, directeur van het Amsterdam Institute of Sport Science en in de jaren tachtig succesvol wedstrijdroeier. Onder de titel 'Intelligente voorbereiding op Rio' gaat Ravensbergen onder andere in op het succes van de Amsterdamse Sport Field Labs, uitgerust met state-of-the-art meet- en testfaciliteiten. Data en slimme algoritmes helpen trainer en sporter op weg naar goud.

Tweede spreker is Bernard Krikke, eigenaar van Dutch Angle.TV en maker van vele radio- en tv-producties. In 1998 analyseerde Krikke de dramatische reputatie van het Nederlands voetbalelftal bij het nemen van strafschoppen, een documentaire die tot bij de UEFA opzien baarde. Wetenschappelijk onderzoek naar voetbal is zijn core business. Voor 'How to win the FIFA World Cup' bestudeerde hij met Groningse statistici 30.000 minuten voetbal en 250.000 acties op 300 WK-wedstrijden. Krikkes boodschap: voetballers doen er goed aan meta-data te benutten in hun spel.

Ten slotte is er op het publiekssymposium aandacht voor het bordspel Diplomacy, waarbij 7 spelers op basis van tactiek én slim onderhandelen Europa proberen te veroveren. Ben Ruijl, verbonden aan het Leiden Center of Data Science, zal in zijn presentatie uitleggen hoe een computer dit varkentje wast.

Het publiekssymposium 'Sport, Science en Data Science' maakt deel uit van de conferentie 'Advances in Computer Games' die van 29 juni t/m 5 juli in Leiden plaats vindt. Wetenschappers presenteren er de nieuwste ontwikkelingen op het gebied van computer games, waarbij de aandacht ook uitgaat naar sociale aspecten en naar speelwijzen. Op het programma staan tevens het WK computer schaken en de Computer Olympiade for Serious Games. De organisatie is in handen van de Leidse informatici Jaap van den Herik, Aske Plaat en Walter Kosters. Zie ook <https://icga.leidenuniv.nl/>.

Museum Boerhaave is het Rijksmuseum voor de Geschiedenis van de Natuurwetenschappen en de Geneeskunde. Doel is het maatschappelijk draagvlak voor wetenschap in Nederland te versterken. Het

museum betreft daartoe een divers publiek bij zijn unieke collectie, die het verhaal vertelt van vijf eeuwen innovatie in Nederland. Altijd zoekt Museum Boerhaave met zijn activiteiten aansluiting bij de actualiteit.

Wat: publiekssymposium 'Sport, Science en Data Science'

Waar: Museum Boerhaave, Lange St. Agnietenstraat 10, Leiden

Wanneer: 1 juli 2015 van 15:00 tot 17:00 uur

Toegang: geldig toegangsbewijs voor Museum Boerhaave.

Aanmelden (verplicht): www.museumboerhaave.nl/data